

プログラミングの本来の目的は、「自分で思ったことを実現させる」こと。私たちが伝えたいのは、技術や知識よりも「自分で作り上げた経験」です。ぜひ親子で触れてください。ご参加お待ちしております。地域での学習に興味のある方や、見学、ご相談、いずれも歓迎しています！



独自の教材・カリキュラムで楽しく学ぶ ものつくり＆プログラミング！

カマクラビットラボは「はじめてのものづくり・プログラミング体験講座」を2018年に開設。市民発の事業組合(LLP)による学びの場です。前知識ゼロから、親子で体感しながら学ぶことができます。「何ができるの？」から「こんなこともできるかも」へ。



講師は地元の元エンジニアや、IT・ゲーム 業界で働く地域のセンパイ

全くの初心者でも大丈夫。機械の仕組みも教えてくれる、大人も納得のハードウェアの先生。プログラミングを教えるのも、仕事をしている地域の先輩たち。毎回テーマを決めて取り組みます。双方向性の高い教材で「気づき」を大切にします。



大人もいっしょにファブラボで考え方学ぶ、 全世代で取り組む地域のSTEM+ART

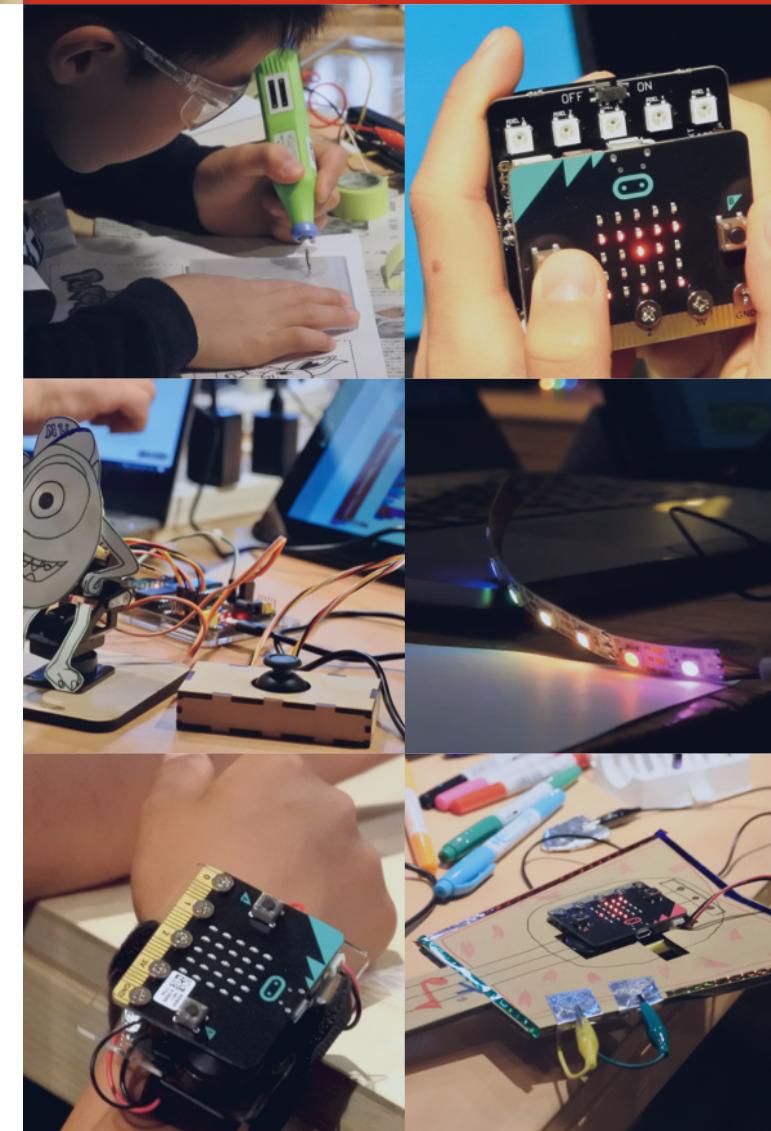
会場となるファブラボ鎌倉は移築された蔵。一步入ると、21世紀型の学習環境を提供する実験工房。世界100ヵ国以上、1,600ヵ所以上のラボをプラットフォームとして、次世代の「つくるひと」を育成するSTEM及びIoTクリエイターの育成プログラムを実施しています。



KAMAKURA: BIT LABO★★

カマクラビットラボ

親子ではじめるものつくり・プログラミング教室
<https://bitlabo.org>



- * 当日使用する機材、ノートPCは、主催者側でお貸しします
- * 最初の2回は親子で、以降は子供主体での参加で大丈夫です。3年生以下は全会親子での取り組みをオススメします
- * ファブラボに関心のある中高生も歓迎します。小学3年生未満もご相談ください
- * 都合が合わない回がある場合は補講をご用意します。参加できない日がある場合は短時間での補講を別の開催時の前後時間でご案内しています
- * 受講者の都合で補講を受けられない場合は返金致しかねます。ご了承ください

Q 最新情報・お申込みはWEB, Facebookへ



KAMAKURA:BIT LABO
カマクラビットラボ LLP
鎌倉市扇ガ谷1-10-6 結の蔵参考室
(JR鎌倉駅から徒歩約5分)
<https://bitlabo.org>



KAMAKURA: BIT LABO★★

カマクラビットラボ

Lv.1-A ★★★★★
全6回

microbitの基本機能の学習と、ものづくりと連動したプログラミングを体感を通して学びます。

- 1 バンブルセット組立と色々な表示
- 2 電気を通すモノを探してみよう
- 3 色々な音を鳴らしてみよう
- 4 エレキギターを作って演奏しよう
- 5 通信機能を使って遊ぼう
- 6 アクリル板に絵を描いて光らせよう



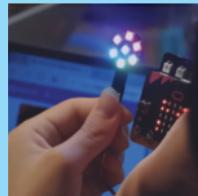
習得スキル

microbit本体機能の操作方法(LED、センサ、ジャイロ)・外部装置の操作方法(サウンダー、LEDテープ等)

Lv.1-B ★★★★★
全6回

繰り返し、気づくことでプログラミングの楽しさを実感できるようになります。

- 1 イライラ棒を作って遊ぼう
- 2 スチール楽器を作つて演奏しよう
- 3 LEDで光る剣やカチューシャを作ろう
- 4 サーボモーターで遊ぼう
- 5 クチパクロボットを作ろう
- 6 ロボット型貯金箱を作ろう



習得スキル

外部装置を使ったゲーム的要素の考え方

Lv.2 ★★★★★
全6回

どうして動くのか？動かすためにはどうするか？をプログラミングをしながら考えます。

- 1 モグラたたきを作って遊ぼう
- 2 音声合成で喋らせ遊ぼう
- 3 LEDでルーレットマシンを作ろう
- 4 サーボモーターの基礎
- 5 2つのサーボモーターでお面を動かそう
- 6 卒業制作(動く貯金箱)



習得スキル

複数の外部装置を組み合わせたプロダクトの作成

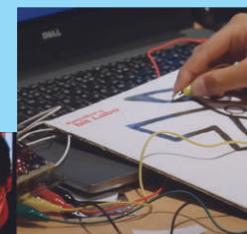
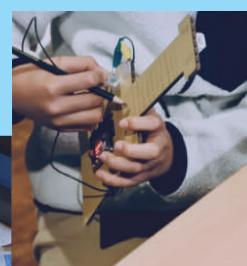
Lv.3 ★★★★★
全6回

個人の自由な発想を交えながら、ものづくりプログラミングを生かした作品を製作します。



Special ★★★★★
全6回

FabRoverを作つて無線リモコン走行や障害物回避で迷路脱出、ライントレースなどの原理を学びます。



ものづくり・プログラミングの基本を体感する親子受講推奨の日曜コースをはじめ、スキルに応じた様々なコースが隔週ペース、それぞれ6回コースで用意されています。はじめてでも大丈夫。試してみる、考えてみる、作ってみる。想像通りに動いたら笑顔があふれます。世の中でいろんなところに使われているコンピュータ。ソフトウェアとハードウェアの関係を直感的に学んでいきます。

内容は変更になる可能性があります。ご了承ください。